

PROGRAMA “BS2 Startups by Anima Lab” DE FOMENTO A INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO

**EDITAL Nº 01-2018**  
**PROGRAMA BS2 STARTUPS BY ANIMA LAB DE FOMENTO A INOVAÇÃO E**  
**EMPREENDEDORISMO**

O **BS2 em parceria com o Anima Lab, por meio do UNI-BH e UNA**, torna público o programa BS2 Startups by Anima Lab de fomento a inovação e empreendedorismo. Trata-se de um concurso destinado a participação de equipes de estudantes, com o objetivo de escolher os melhores projetos e práticas relacionadas ao empreendedorismo com foco em soluções e inovação para o setor financeiro. Obedecendo os regulamentos deste edital o BS2 juntamente com o Anima Lab o UniBH e UNA, dispõe:

**1. Do Objeto:**

O objeto do presente edital é a seleção de projetos interdisciplinares desenvolvido pelos alunos dos cursos de graduação do UNI-BH e UNA ao longo do 2º Semestre de 2018. O programa constitui na indução e no fortalecimento da cultura empreendedora e de inovação na formação do aluno.

a) Entende-se por projeto interdisciplinar a atividade que tem o objetivo de alinhar as disciplinas de forma interativa com as competências-chave de cada módulo dos cursos. Trata-se de um trabalho que conjuga os conhecimentos teóricos e práticos aprendidos em cada matéria, o desenvolvimento das competências específicas de cada módulo e a vivência dos docentes e alunos. Os projetos aplicados são desenvolvidos por eixos temáticos dos módulos, já pré-definidos pelo currículo, ficando a cargo dos alunos a decisão do tema, que terá aprovação do professor, uma vez que esteja dentro da proposta de cada módulo.

b) A participação neste edital não acarreta em alterações dos critérios de avaliação e pontuação dos professores dos módulos dos projetos interdisciplinares desenvolvidos nos cursos de graduação do UNI-BH e UNA.

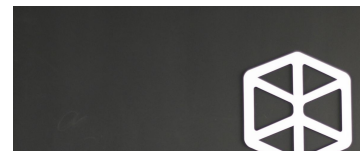
**2. Da inscrição:**

As inscrições deverão ser efetuadas acessando o link <http://gust.com/programs/educacao-financeira-animalab-e-bs2> no período de 16/05/2018 a 28/05/2018, onde os participantes deverão preencher formulário específico e postar a produção de um vídeo, com duração máxima de 3 minutos, sobre o tema e proposta apresentada no programa.

**Parágrafo único** – No link destinado a realização da inscrição será disponibilizado local para postagem do vídeo, devendo o grupo anexá-lo no momento da inscrição.

**3. Das normas e regras do programa**

O programa será regido pelas regras e normas estabelecidas por um comitê organizador, composto por membros do UNI BH, Anima Lab e BS2. O programa define as seguintes regras a serem cumpridas:



#### PROGRAMA "BS2 Startups by Anima Lab" DE FOMENTO A INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO

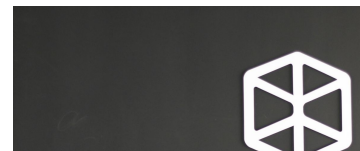
- Cada grupo poderá efetuar somente uma inscrição no programa, não podendo desta forma concorrer com mais de um trabalho;
- O número de integrantes por grupo deverá ser de no mínimo 2 e no máximo de 6 alunos;
- Não poderá haver um mesmo membro em mais de um grupo de trabalho;
- Os grupos participantes deverão ter pelo menos um professor orientador;
- Nas semanas de orientação de TIDIR/PA/PI, os membros dos grupos deverão participar das atividades de orientação e mentorias oferecidas pelo UniBH e Anima Lab;
- Será permitido a participação de todos os Campus da UniBH e UNA no programa BS2 Startups.

#### 4. Das etapas do programa

O programa terá seu lançamento oficial no dia 16/05/18 com a apresentação das etapas, fases e processos para todo o público alvo e seus representantes, conforme quadro abaixo:

DATA	ATIVIDADES	LOCAL
16/05/2018 17/05/2018	Sensibilização e apresentação do Programa para público.	Presencial nos Campi participantes.
16/05 até 26/05	Abertura para as inscrições no Bootcamp de construção das ideias	Presencial nos Campi participantes.
09/06	Bootcamp para preparar as ideias para inscrição	Presencial nos Campi participantes.
09/06 a 15/06	Abertura para inscrição das ideias para seleção do Programa	Via Google doc's
21/06/2018	Divulgação dos projetos selecionados	Site BS2 Pool
25/06/2018 a 29/06/2018	1ª Etapa mentoria dos projetos realizada pelo AnimaLab e gestores BS2 – eliminar projetos para etapa finalizar com - 10 projetos	Presencial ou Skype nos Campus dos projetos selecionados.
29/06/2018	Banca para verificar quem segue na segunda etapa de mentorias	Presencial nos Campi participantes.
02/07/2018 06/07/2018	2ª Etapa mentoria dos projetos realizada pelo AnimaLab e gestores BS2 – eliminar projetos para etapa finalizar com - 5 projetos	Presencial ou Skype nos Campus dos projetos selecionados.
11/07/2018 Período noturno	Banca final e premiação	BS2 Pool

Obs: Todos os eventos acontecerão no período noturno entre o período de 19h e 22:30



## PROGRAMA “BS2 Startups by Anima Lab” DE FOMENTO A INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO

### 5. Dos critérios e seleção dos projetos

Os critérios de seleção dos projetos consistirão principalmente na demonstração e originalidade das **práticas relacionadas ao empreendedorismo com foco na inovação**. Cada projeto será avaliado pelo Comitê Julgador que atribuirá pontuações a cada um deles.

5.1- Encerrado o período de inscrição, todos os projetos serão avaliados na 1ª etapa de seleção que permitirá identificar 10 projetos para seguir no programa. Escolhido os 10 projetos na 1ª etapa, estes serão submetidos a apresentação para uma banca (Conforme item 4). Nesta banca, que constituirá a 2ª etapa de seleção do programa, serão selecionados os 5 projetos finalistas que participarão do evento de encerramento no BS2 Pool, que irá eleger os projetos vencedores.

5.2-Na primeira etapa de seleção, cada projeto será avaliado pelos membros do Comitê, que aprovará 10 (dez) deles que obtiverem as maiores pontuações. A pontuação na primeira etapa de seleção será aferida conforme os seguintes critérios:

#### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DOS PROJETOS – 1ª ETAPA

<b>Créteios avaliados</b>	<b>Peso (%)</b>	<b>Nota</b>
Adequação do projeto aos objetivos e conteúdo do programa	10	1,00 a 5,00
Oportunidade de mercado (Relevância, Abrangência)	20	1,00 a 5,00
Viabilidade do modelo de negócios (Capacidade da solução)	20	1,00 a 5,00
Capacidade de síntese e objetividade	10	1,00 a 5,00
Equipe (Complementariedade, atitude empreendedora)	40	1,00 a 5,00

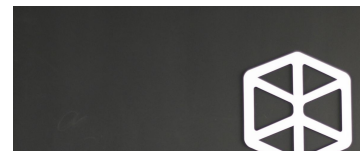
5.3-Estará excluído do programa o projeto que obtiver nota zero no critério: “*Adequação do projeto aos objetivos e conteúdo do programa*”.

5.4-Na segunda etapa de seleção, o comitê aprovará 5 (cinco) projetos que serão os finalistas do programa. A pontuação na segunda etapa de seleção será aferida conforme os seguintes critérios:

#### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DOS PROJETOS – 2ª ETAPA

<b>Créteios avaliados</b>	<b>Peso (%)</b>	<b>Nota</b>
Oportunidade de mercado (Potencial de impacto e Escalabilidade)	20	1,00 a 5,00
Viabilidade do modelo de negócios (Capacidade da solução)	20	1,00 a 5,00
Capacidade de síntese e objetividade	10	1,00 a 5,00
Capacidade de inovação	30	1,00 a 5,00
Sucessos demonstráveis	20	1,00 a 5,00

5.5-Para o cálculo das pontuações, serão utilizadas até duas casas decimais.



**PROGRAMA “BS2 Startups by Anima Lab” DE FOMENTO A INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO**

**6. Do reconhecimento e premiação**

6.1 Como forma de reconhecimento e premiação aos projetos participantes e vencedores no programa, o BS2, o Anima Lab e o UniBH irão reconhecer e premiar os projetos da seguinte forma:

**Para os participantes:**

- Certificado a todos os projetos participantes e menção honrosa aos vencedores;
- Uma categoria de horas complementares (Bacharelado)

**Para o grupo melhor colocado:**

- Troféu personalizado;
- Visita à aceleradora de startups Techmall;
- Premiação de 2mil reais cedida pelo BS2 para primeiro lugar .
- Vaga garantida do primeiro lugar no Anima NEST
- Vaga para os 3 primeiros lugares de residência no BS2 Pool por 6 meses.

**7. Disposições Gerais:**

7.1-Será excluído do programa o grupo inscrito que:

- Não cumprir as etapas estabelecidas no programa;
- Realizar a qualquer momento declaração de informações falsas ou inexatas;
- Não comparecer aos eventos e bancas marcadas para apresentação;

7.2 Não será permitido a realização de inscrição no programa fora do prazo;

7.3 O aluno que não esteja matriculado no TIDIR/PA/PI, poderá participar do programa.

7.4 Casos omissos serão analisados e decididos pela comissão organizadora deste edital.

7.5 Comissão organizadora do programa BS2 Startups:

- Cecília – inovação BS2
- XXXXX – Coordenador Anima Lab
- Prof. XXXX - UniBH

Belo Horizonte, 17 de abril de 2018.

---

CECÍLIA  
Inovação  
BS2

---

Reitor  
Uni BH